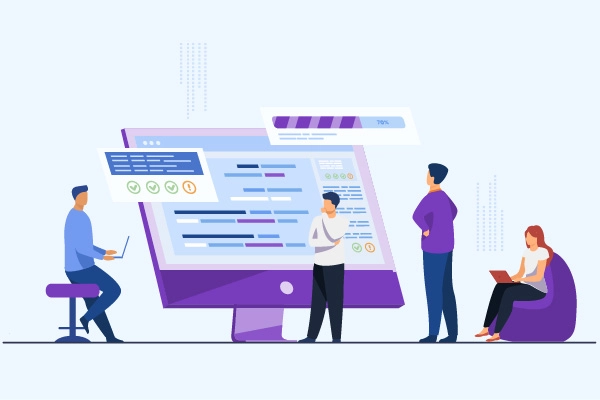
07. Labwerk Angular Componenten

## Doel



Het leren van componenten en databinding in Angular.

## Vereisten:



* Afgeronde Labwerk 1.
* Kennis van TypeScript.

## Instructies



* Open de my-component.component.ts file en pas de template property aan om de volgende code te weergeven:

<h1>{{ title }}</h1>   
  
<input type="text" [(ngModel)]="name">   
  
<p>Mijn naam is {{ name }}</p>  
Copy

Deze code gebruikt databinding om een title variabele te tonen in de h1 tag en een name variabele te tonen in de input tag en de p tag.

* Voeg de title variabele toe aan de MyComponentComponent klasse door de volgende code toe te voegen:

title = 'Welkom bij mijn app!';  
Copy

Hiermee wordt de title variabele geïnitialiseerd met de waarde "Welkom bij mijn app!".

* Voeg de name variabele toe aan de MyComponentComponent klasse door de volgende code toe te voegen:

name = '';  
Copy

Hiermee wordt de name variabele geïnitialiseerd met een lege waarde.

* Sla het bestand op en vernieuw de browser om de wijzigingen te zien.
* Open het app.component.html bestand en voeg de volgende code toe:

<app-my-component></app-my-component>  
Copy

Hiermee wordt het MyComponentComponent toegevoegd aan het app.component.html template.

* Sla het bestand op en vernieuw de browser om de wijzigingen te zien.
* Voeg een knop toe aan my-component.component.html door de volgende code toe te voegen:

<button (click)="changeTitle()">Verander titel</button>  
Copy

Deze code voegt een knop toe die de changeTitle() methode aanroept wanneer erop wordt geklikt.

* Voeg de changeTitle() methode toe aan de MyComponentComponent klasse door de volgende code toe te voegen:

changeTitle() {   
 this.title = 'Nieuwe titel';   
}  
Copy

Deze code wijzigt de waarde van de title variabele naar "Nieuwe titel" wanneer de knop wordt geklikt.

* Sla het bestand op en vernieuw de browser om de wijzigingen te zien.

Gefeliciteerd! Je hebt geleerd hoe je componenten en databinding kunt gebruiken in Angular.

## Evaluatie



* Voeg databinding toe aan een component.
* Geef de waarde van een variabele weer in de template.
* Voeg een knop toe die een methode in een component aanroept.
* Verander de waarde van een variabele wanneer er op een knop wordt geklikt.